



Zespół Szkół Architektoniczno – Budowlanych w Krośnie
Technikum nr 6 im. Jana Sas Zubrzyckiego
Branżowa Szkoła I stopnia nr 6 im. Jana Sas Zubrzyckiego
38-400 Krosno ul. Ks. Piotra Skargi 3
NIP: 684 25 40 059; REGON: 180352558
tel./fax: 13 4203188
e-mail: zs.budowlankakrosno@gmail.com; www.budowlankakrosno.pl

Regulamin III edycji konkursu plastyczno- informatycznego: „PARK ROZRYWKI W MINECRAFT”

Ustalenia wstępne:

1. Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół Architektoniczno-Budowlanych w Krośnie.
2. Celem konkursu jest popularyzacja autentycznej twórczości dziecięcej i młodzieżowej. Poszukiwanie talentów plastycznych poprzez wybór i ukazanie ich najlepszych prac. Rozbudzanie poczucia piękna i zainteresowanie modelowaniem 3D, które występuje również w grach. Rozwijanie kompetencji kluczowej, jaką jest świadomość i ekspresja kulturalna. Uwrażliwienie na piękno naszego otoczenia ze szczególnym uwzględnieniem architektury, która występuje w rzeczywistości wirtualnej.

Tematyka i forma prac konkursowych:

1. **Tematem konkursu jest zaprojektowanie PARKU ROZRYWKI W GRZE MINECRAFT.**

- Praca powinna zawierać projekt części parku rozrywki. W projekcie należy zawrzeć niebanalne elementy infrastruktury parku zbudowane przy użyciu gry Minecraft. Powinny się w nim znaleźć zarówno atrakcje parku (np. karuzele, rollercoastery itp.) jak również ciekawie wkomponowane budynki usługowe oraz elementy zieleni, wody, itp.
2. Prace przedstawione są formie screenów z gry w ilości do 8 sztuk. Wyklucza się prace już istniejące w internecie.
 3. Cztery screeny ukazują park rozrywki z zewnątrz (z góry), kolejne 4 ukazują wewnątrz parku.
 4. Prace każdego uczestnika muszą być odesłane na adres organizatora w mailu, jednakowo opisane przez inicjały autora oraz nazwę szkoły . (np.:AB_ZSAB_KROSNO_01.jpg, AB_ZSAB_KROSNO_02.jpg itd.) W mailu podaje się:, imię i nazwisko autora, wiek autora, adres szkoły, nazwisko nauczyciela wraz z numerem telefonicznym i e- mailem do kontaktu.
(Każdy uczestnik wysyła swój mail)
 5. Do pracy należy dołączyć stosowne zgody na załączonych przez organizatora drukach: oświadczenie o prawach autorskich i zgodę na przetwarzanie danych osobowych - w formie skanów.
 6. Prace będą oceniane pod względem warsztatowym, wizualnym i estetycznym, przez Jury powołane przez organizatora.

Warunki uczestnictwa:

1. W konkursie mogą wziąć udział uczniowie z klas 6-8 szkół podstawowych.
2. Maksymalnie 10 prac z jednej placówki należy przesłać na adres mailowy organizatora do dnia **5 kwietnia 2024** roku tytułując „Park rozrywki w Minecraft”.
3. Mail organizatora : zs.budowlankakrosno@gmail.com

Podsumowanie konkursu:

1. W wyniku konkursu zostanie wyłonionych trzech laureatów, którzy odpowiednio zajmą I miejsce, II i III miejsce.
2. Laureaci konkursu otrzymają nagrody rzeczowe.
3. Zaplanowany jest wernisaż wystawy nagrodzonych i wybranych do wystawy prac, który odbędzie się w Auli Zespołu Szkół Architektoniczno-Budowlanych w Krośnie ul. Piotra Skargi 3.
4. O terminie wernisażu biorący udział zostaną powiadomieni oddzielnym pismem. Prace biorące udział w konkursie przechodzą na własność organizatora.
5. Informacji na temat konkursu udziela pan Łukasz Zima tel. 509738348